

STAATL. ANERK: INFORMATIKER/IN FÜR GAME- UND MULTIMEDIA-ENTWICKLUNG

Game- und Multimedia-Entwickler planen, analysieren, gestalten, implementieren, entwickeln, pflegen und warten Softwarelösungen der Unterhaltungs- und Informationselektronik. Ihr Ziel besteht darin, digitale Spielewelten, Entertainmentapplikationen, attraktive Informationsdarstellungen und Shopsysteme sowie einprägsame Lernerlebnisse zu erschaffen.

Der High-Tech-Beruf bietet eine einmalige Kombination aus Kunst, Kreativität und Technologie im Bereich der multimedialen Anwendungen auf Konsolen, Smartphones, Tablets und PC. Die Branche der Unterhaltungssoftware mit ihren multimedialen Anwendungen ist ein weltweiter Wachstumsmarkt mit stetiger Nachfrage an Fachkräften.

Bildungsinhalte

- Konzeption von Multimedia-Anwendungen
- Projektmanagement
- Ressourcen- und Kostenplanung
- Personaleinsatzplanung und Controlling
- Gestaltungslehre, Grafik, Illustration und Bildbearbeitung
- Audio- und Videoschnitt
- 3D-Modeling und 3D-Animation
- Screen-, Level-, Navigations- und Interaktionsdesign
- Imperative und objektorientierte Programmierung
- Entwicklungsumgebungen und Autorensysteme
- Erstellung von Anwendungen für PC´s, Spielkonsolen, Smartphones und Tablets.
- Betriebswirtschaftslehre und Recht
- Deutsch und betriebliche Kommunikation
- Business Englisch
- Technisch mathematische Grundlagen
- Integrationscoaching

Bildungsschwerpunkte

- Erlernen individueller Lern- und Arbeitstechniken
- Aneignen der vom Berufsbild geforderten Fähigkeiten und Kenntnisse
- In zahlreichen mehrwöchigen Projektphasen werden die vermittelten Kenntnisse und Fähigkeiten fachübergreifend an realitätsnahen Aufgabenstellungen trainiert und vertieft.
- Entwickeln team- und projektorientierter Arbeitsweisen
- Einsetzen verschiedener Präsentationstechniken
- Anwenden von Kundenorientierung und Kostenbewusstsein
- Vertiefen der Kenntnisse und Fähigkeiten in der realen Arbeitsumgebung durch ein externes Praktikum
- Vorbereiten auf die Prüfung vor dem Prüfungsausschuss des Regierungspräsidiums



Bewerbungs- und Vermittlungscoaching

Alle künftigen Informatiker für Game- und Multimedia-Entwicklung erhalten neben einem Bewerbertraining eine über die Dauer der Bildungsmaßnahme hinausreichende individuelle Unterstützung bei der Vermittlung in den Arbeitsmarkt.

<p>Zugangsvoraussetzungen</p> <ul style="list-style-type: none">• Mindestalter 16 Jahre• Hauptschulabschluss oder vergleichbare Abschlüsse <p>AZWV-Zulassung Fachkundige Stelle DQS GmbH Deutsche Gesellschaft für Zertifizierung von Managementsystemen</p> <p>Zielgruppe Rehabilitanden, BFD und private Kunden im Rahmen von Umschulungsmaßnahmen</p>	<p>Abschluss und Dauer Die Bildungsmaßnahme dauert 24 Monate (3.000 UE) und endet mit der Abschlussprüfung vor dem Prüfungsausschuss des zuständigen Regierungspräsidiums. Ein vorheriger dreimonatiger Rehabilitationsvorbereitungslehrgang ist möglich.</p> <p>Maximale Teilnehmerzahl: 25</p>
--	--

Bildung:

Martin Zepezauer
Telefon 0 62 21 88-11 84
martin.zepezauer@srh.de

Anmeldung:

Jan Förderer
Telefon 0 62 21 88-22 63
Telefax 0 62 21 88-31 01
jan.foerderer@srh.de